

**KEIN ABSCHLUSS
OHNE ANSCHLUSS**

Übergang Schule – Beruf in NRW gestalten.

Zimmerer/in

Angebotstag:

22.04.2021

Uhrzeit:

7:00 bis 16:00 Uhr

Beschreibung

Den Beruf des Zimmerers/Zimmerin kannst Du auf einer Baustelle oder hier im Zimmereibetrieb erkunden.

Wie vielfältigt die Arbeit ist, kannst Du bereits auf unserer Homepage www.buehlbecker.de sehen.

Wenn Du die folgenden Eigenschaften und Interessen mitbringst, ist das vielleicht Dein Beruf:

Du arbeitest gerne mit Holz
Du arbeitest gerne im Freien
Du bist körperlich fit
Du bist schwindelfrei
Du möchtest abwechslungsreich arbeiten

Du benötigst für diesen Tag Sicherheitsschuhe der Klasse S3.

Veranstaltungsort:

Hovestweg 3
59329 Wadersloh

Berufsfeld:

Bau, Architektur, Vermessung

Anzahl Plätze gesamt:

1

Anzahl Plätze noch verfügbar:

1

Inhalt/e der Veranstaltung

- Informationen über das Unternehmen und über Berufe des Berufsfeldes
- Einblicke in Tätigkeitsfelder und das

Mit finanzieller Unterstützung des Landes Nordrhein-Westfalen und des Europäischen Sozialfonds



EUROPÄISCHE UNION
Europäischer Sozialfonds



Ministerium für Arbeit,
Gesundheit und Soziales
des Landes Nordrhein-Westfalen

**Hermann Bühlbecker GmbH**

Hovestweg 3
59329 Wadersloh
DE

Unternehmensdarstellung:

Wir sind seit über 30 Jahren ein Zimmereibetrieb in Wadersloh und arbeiten sehr regional.

Besuche uns auf:

www.buehlbecker.de

Unternehmensgröße:

KEIN ABSCHLUSS OHNE ANSCHLUSS

Übergang Schule – Beruf in NRW gestalten.

Anforderungsprofil

- Erkundung des Tätigkeitsortes und der Ausgestaltung der Arbeitsplätze
- Informationen über Praktika und Ausbildungsmöglichkeiten im Betrieb
- Übersicht über die Verdienst- und Aufstiegsmöglichkeiten in den Berufen der Branche
- Erste Erfahrungen in praktischen Übungen und einfachen Arbeitsproben

Zusatzinformationen

Mit finanzieller Unterstützung des Landes Nordrhein-Westfalen und des Europäischen Sozialfonds



EUROPÄISCHE UNION
Europäischer Sozialfonds



Ministerium für Arbeit,
Gesundheit und Soziales
des Landes Nordrhein-Westfalen

